

企業人のライフサイクル

～ 現 役 力 ～



2017.6撮影-伊藤

青 春 朱 夏 白 秋 玄 冬

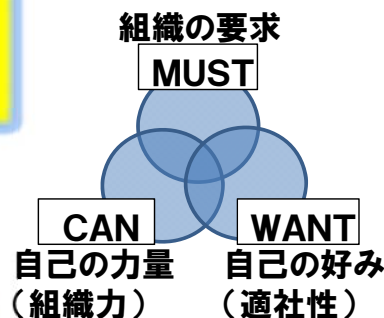
アイデア産出の概念

現役力は知的生産性・・・知的生産性はアイデア産出性
アイデアはそれ自体、自分のしごと



心 ⇒ 姿勢
体 ⇒ 耐力
理 ⇒ 判断
知 ⇒ 叡智
行 ⇒ 所作

アイデアは
自由と余裕



先行準備
↓
プロの基本

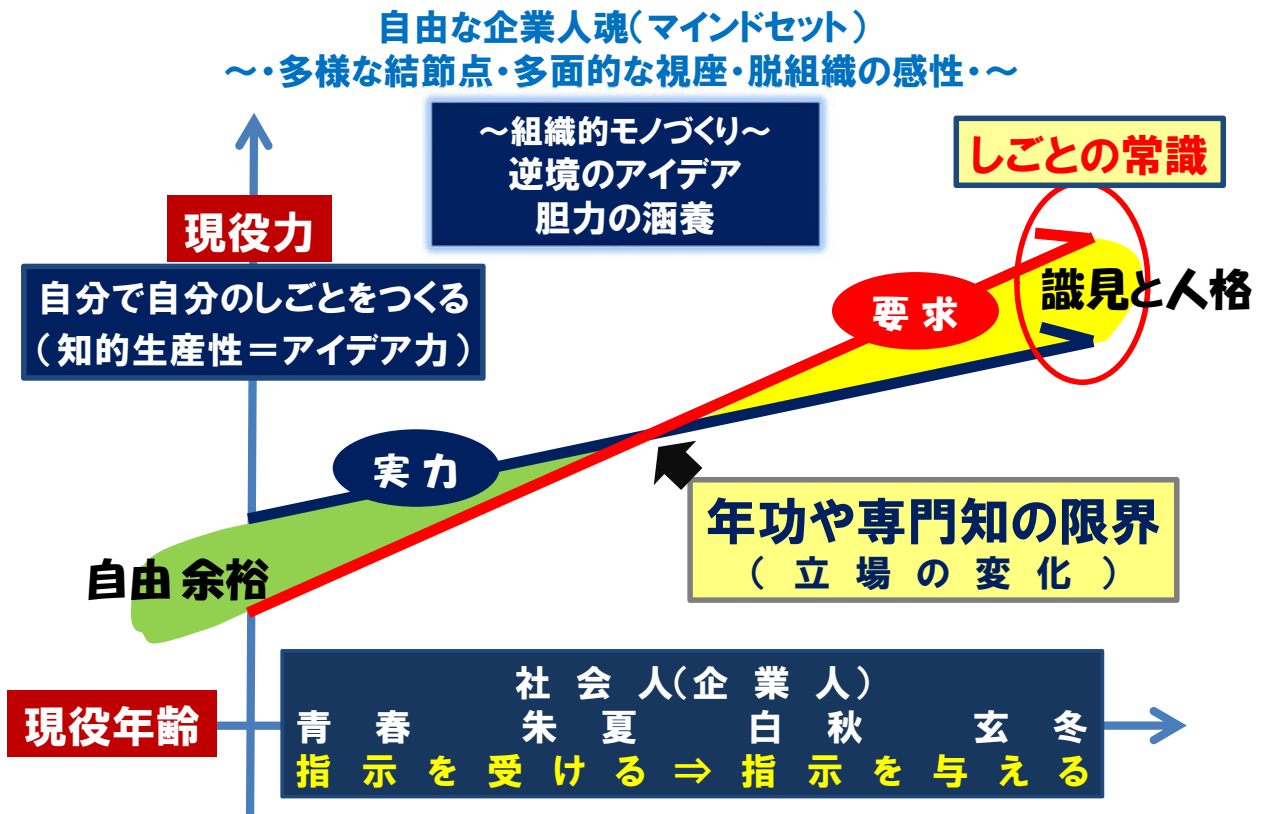
いつも、どこでも考えている

心
技 ⇒ 理, 知, 行
体

～心と体は社会人以前の資質～
師や家庭や本でも事後獲得できる

⇒ 自由な企業人という概念

企業人のライフサイクルと現役力



企業人と企業の現役力

高い競争力 ≡ 高い知的生産性 ≡ θ UP
 ~知的生産性の追求~



しごとの常識塾

基本編 【基本動作】

- ① 感受性…判断について
- ② チームワーク…作業について
- ③ ボトムアップ…意思決定について

応用編 【実務力】

- ① 学問としごと…知識について
- ② IT革命とグローバル化…昭和と平成のしごと
- ③ 技術革新…胆力について(市場、対象、理論と経験など)
(工学と技術)

上級編 【影響力】

- ① 有事と平時のしごと…組織のしくみ
- ② リーダーシップとフォロワーシップ…立場と役割
- ③ リソース(ヒト・モノ・カネ・知識・行動様式)…組織力, 人材育成

特別教室

ゲスト講師による現役力講話と座談会
特定課題で化学工学を遠投し自己を再発見

しごとの常識(組織的なモノづくりの原理原則)…基本編

★ しごと 現役力 知的生産性 ⇒ 心 体 理 知 行 ⇔ すべき やれる やりたい

組織的モノづくり ⇒ 社会、組織、ヒト ⇒ 基本動作

● 取り上げるしごとの常識

組織 … 組織の2種類 組織の基本単位 など
コミュニケーション … ホウ/レン/ソウ 指揮系統 コミュニケーションパス など
実務…3現 5S 3作業 見える化と見せる化 PDCA OJT など
姿勢…プロとは 雑巾がけと他流試合(真剣勝負) オープン化 外発力 など
(社外経験:レンタル移籍 出向など)

- ① 感受性…判断について⇒異常と正常を感じ分けることができ
現役力発揮の行動に結びつけることができる
基本編で扱う各々の「しごとの常識」の諸事例で、感受性を考える
- ② チームワーク…作業について⇒役割と連帯、変化に対する同期的反応ができる
基本編で扱う各々の「しごとの常識」の諸事例で、チームワークを考える
- ③ ボトムアップ…意思決定について⇒PDCA:計画, 修正, Go&Stopが遅滞なくできる
基本編で扱う各々の「しごとの常識」の諸事例で、ボトムアップを考える